1.

a. Giá trị hiển thi bởi biểu thức hannah.lenght() là: 32

b. Giá trị trả về bởi biểu thức hannah.charAt(12) là: 2

2. Chuỗi được trả về là “car” có độ dài là: 3

3.  
 Kết quả của dòng 1 là: si

Kết quả của dòng 2 là: se

Kết quả của dòng 3 là: swe

Kết quả của dòng 4 là: sweoft

Kết quả của dòng 5 là: swear oft

4. Serialization là một khái niệm giúp chúng ta có thể chuyển đổi trạng thái của một Java object thành một định dạng nào đó để Java object này có thể được lưu trữ ở đâu đó và sau đó, nó sẽ được sử dụng bởi một tiến trình khác.

Ví dụ: lớp java.awt.Button triển khai giao diện Serializable, vì vậy bạn có thể tuần tự hóa một đối tượng java.awt.Button và lưu trữ trạng thái được tuần tự hóa trong 1 tệp. Sau đó, bạn có thể đọc lại trạng thái tuần tự hóa và giải mã hóa thành một đối tượng java.awt.Button

5. Trong quá trình tuần tư hóa java, chúng tôi sử dụng 2 từ khóa để ngăn tuần tự hóa là: transient và static

6. Khi đang viết một lớp cung cấp tính năng giải mã tùy ý. Lớp thực hiện java.Serializable (Không phải java.io.Externalizable). Chúng ta triển khai readObject() có chế tự truy cập riêng tư.